|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sigla Asignatura | GAY0101 | **Nombre de la Asignatura** | Gestión Ágil de Proyectos |
| Nombre del Recurso Didáctico | 2.1.7 Daily Meeting | | |
| Unidad de Aprendizaje N° 1 | ¿Cómo se puede construir? | | |
| Unidades de Competencia | Coordinar a un equipo de gestión de proyectos a través del método Scrum, velando por el cumplimiento de los roles y la cultura ágil en su ejecución. | | |

|  |
| --- |
| **ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE** |

**OBJETIVOS**

El daily meeting es una reunión de 15 minutos de duración, del equipo de desarrollo scrum, en el que se sincronizan las actividades que están ocurriendo en el sprint, y la planificación de las actividades de las próximas 24 horas. Se realiza con la intención de inspeccionar el trabajo realizado desde el anterior daily y también poder predecir el trabajo que se hará antes del siguiente.

**INSTRUCCIONES**:

Se pide que cada grupo, pueda realizar un Daily Meeting para poder evaluar el estado en el que se encuentra el sprint en desarrollo.

**Detalles de la Reunión**

* **Sprint:** 1
* **Duración:** Máximo 15 minutos
* **Objetivo:** Evaluar el progreso del Sprint 1, planificar las próximas acciones y resolver impedimentos.
* **Participantes:** Equipo Scrum, Scrum Master, Docente (observador).

**Desarrollo de la Reunión**

**Guía de la Reunión por el Scrum Master**

El Scrum Master liderará la reunión siguiendo estas tres preguntas clave:

1. **¿Qué hice ayer para mover el sprint backlog?**
   * Se completó la funcionalidad de "Agregar Evento" (H1).
   * Se realizaron pruebas unitarias y se corrigieron errores en "Eliminar Evento" (H2).
   * Se avanzó en la planificación de las historias H3 y H4 (Actualizar y Listar Eventos).
2. **¿Qué voy a hacer hoy para mover algo del sprint backlog?**
   * Finalizar la implementación de "Actualizar Evento" (H3).
   * Iniciar las pruebas integrales de "Listar Eventos" (H4).
   * Revisar los criterios de aceptación de H5 y H6 (Agregar y Eliminar Usuario).
3. **¿Qué bloqueos o impedimentos tengo que me impiden mover algo del sprint backlog?**
   * Falta de confirmación en el diseño de la interfaz para las funcionalidades H3 y H4.
   * Problemas con el entorno de prueba debido a permisos no configurados.

**Conclusiones y Registro**

* **Conclusiones:**
  + El equipo tiene un buen progreso en las historias H1 y H2, pero enfrenta retrasos debido a problemas externos.
  + Se recomienda priorizar la comunicación con el equipo de diseño para resolver los bloqueos de interfaz.
* **Registro:**
  + La reunión será documentada mediante una grabación audiovisual para referencia y análisis posterior.

El Docente deberá conversar con todos los grupos para poder saber las conclusiones, las problemáticas que ha tenido cada grupo y poder entregarles recomendaciones respecto a que estos impedimentos no se repitan en este o en los sprint venideros.

La reunión debe quedar registrada Audiovisualmente por los grupos de trabajo.